ENGDONS

(INGDONS

A CONTROL OF CONTROL OF CONTROL OF CONTROLS AND CONTROL OF CONTROL OT CONTROL OF CONTROL OF CONTROL OF CONTROL OF CONTROL OF CONTROL

Existen cuarro sectiones importantes que describes como atilizar el ruego.

Contráles y pancelos en la partiela (el magina (E) sascribe la convencio de la pagina (e) superiore de convencio de la pagina (e) describe en convencio de la pagina (e) describe en la pagina (e) describe en la pagina (e) describe en la pagina (e) de prodes creates de viglazo en pagina (e) de cambos de castrada (e) de cas

Guía de Inicio Rápido

Hay varias formas rápidas de empezar a jugar Seven Kingdoms. Seguir los tutoriales, aprender según se va jugando o leerse el manual.

#### Tutoriales

Puedes seguir el tutorial de este manual (consulta la página 17) o selecciona Un Jugador y a continuación Entrenamiento, para seleccionar uno de los tutoriales del programa.

• Aprender según se va jugando

Si prefieres divertirte descubriendo nuevas cosas, sugerimos que por lo menos leas "Controles y pantallas" en la página 33. Consulta "Unidades" en la página 53 para temas relacionados con las unidades y "Edificios" en la página 89 para temas relacionados con los edificios. Los conceptos y opciones especiales se describen en "Conceptos, detalles y victoria" en la página 113.

### Lectura del manual

Existen cuatro secciones importantes que describen cómo utilizar el juego.

"Controles y pantallas" en la página 33 describe la distribución básica de la pantalla, los informes y las convenciones. Cada unidad disponible se describe en "Unidades" en la página 53. Cada edificio que puedes crear se describe en "Edificios" en la página 89. No olvides echar un vistazo al principio de ambos capítulos, ya que deberás manejar gran variedad de unidades y crear gran variedad de edificios para salir victorioso. Los tutoriales te ayudarán a comprender la interrelación. Finalmente, "Conceptos, detalles y victoria" en la página 113 ofrece detalles adicionales, como puede ser el significado de cada tipo de acuerdo diplomático. Puedes divertirte aún más si consultas de vez en cuando "El Libro de la sabiduría del Príncipe Chan" en la página 135.

Inicio rápido

Después de iniciar el juego, desde el menú de Opciones Iniciales, haz clic en **Un Jugador**, y luego haz clic en **Nuevo Juego**. Selecciona las opciones siguientes para el Nuevo Juego (para más detalles, consulta "Opciones de un nuevo juego" en la página 28):

# Opciones básicas

Raza
Color
El que quieras
Reinos controlados por ordenador
Dificultad
Personal
Terreno
Uniforme
Masa de tierra
Grande

#### Opciones avanzadas I

Mapa del mundo
Guerra con niebla
Tesoro del humano
Tesoro del ordenador
Agresividad del ordenador
Fryhtans
Explorado
Desactivada
Grande
Pequeño
Media
Defensivos

## Opciones avanzadas II

Recursos naturales al comienzo
Recursos naturales cercanos Sí
Aldeas independientes
Resistencia de aldeas indep.

¿Aparecen nuevas aldeas?

¿Aparecen nuevos reinos?

No

#### Tutorial

Acontecimientos aleatorios Nunca
Objetivos Marcar solo la opción
Vencer a todos los demás
Reinos.

Ahora haz clic en el botón Jugar de la parte inferior de la pantalla.

# Manual

Es indispensable la lectura del manual proveído dentro del CD para una completa comprensión del juego y sus controles. Para acceder al Manual: Mi PC>clic botón derecho del mouse sobre el ícono del CD>Explorar>Seven Kingdoms.pdf

# Soporte Técnico

Para acceder a la asistencia técnica es necesario haber enviado previamente el cupón de garantía por fax, correo o mail,

Le solicitamos que al momento de comunicarse con el departamento de asistencia técnica, se encuentre frente a su computadora.

E-mail: soporte@isad-sa.com.ar

Teléfono: 4639-8006/7

Dirección: Miranda 4285 - Capital Federal - Cod. Postal 1407





(c) 2006. ISAD S.A. es distribuidor exclusivo de Seven Kingdoms bajo licencia de PHOENIX GAMES HOLLAND BV. TOP, el logo de TOP y el logo de PHOENIX son marcas registradas. Todos los derechos reservados.